

Spellforce 2

Shadow Wars

PATCH 2.0

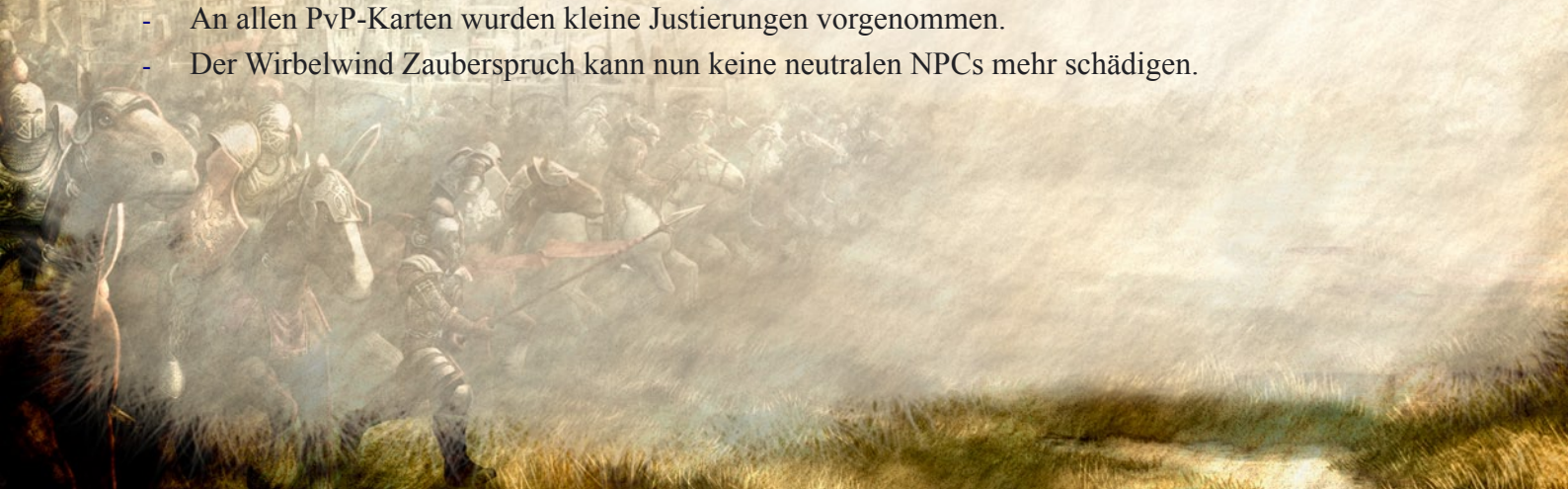
GER

Neue Features, die in diesem Patch enthalten sind:

- Ein Replay Modus für Skirmish und PvP Spiele (Gefechtsmodus) ermöglicht das erneute Ansehen der gespielten Partien.
- Ein Map Editor, der das Erstellen eigener Karten für PvP und Freies Spiel erlaubt.
- Portale geben nun im Hilfefenster an, wohin sie führen.
- Im Freien Spiel gibt das Questbook nun an, wie viele Freihändler vom Spieler bereits gerettet wurden.

Zudem wurden folgende Probleme behoben:

- Kor kann nicht länger vorzeitig sterben.
- Ein Fehler bei einer der Truhen auf der Karte "Die Krater" wurde behoben.
- Matricus verlässt jetzt die Karte "Nadelberg" korrekt.
- Beim erneuten Besuch der "Eisenfelder" wird General Einar nicht mehr zu früh erscheinen.
- Auf Norimar kann nun kein Game Over mehr erscheinen, wenn das Horn nur wenige Sekunden vor Ablauf der Zeit geblasen wird.
- Problem auf Karte "Nadelberg" behoben, wo sich Portale nicht betreten ließen, wenn man nicht mit Einar oder Karan gesprochen hatte.
- Lemuel in Siebenburg vergibt jetzt eine Belohnung für die Aufgabe.
- Einige zusätzliche Drakkar Spieler wurden in Siebenburg hinzugefügt.
- Problem in Alyre Dialog behoben.
- Lichtwasser: Professor Drehlein wird jetzt immer helfen Dr. Mauser zu besiegen.
- In Norimar kann die Burg jetzt nur noch betreten werden, wenn alle vier Leuchtfener brennen.
- Fehler im Dialog mit Redmund behoben.
- An allen PvP-Karten wurden kleine Justierungen vorgenommen.
- Der Wirbelwind Zauberspruch kann nun keine neutralen NPCs mehr schädigen.



Nouvelles fonctions offertes par ce patch :

- Mode « Replay » : Enregistrement des matchs en mode Escarmouche/PvP et Jeu libre.
- Un éditeur de cartes qui permet de construire des cartes personnelles pour le mode Escarmouche et Jeu libre.
- Les portails comportent désormais une info-bulle indiquant l'endroit auquel ils mènent.
- En mode Jeu libre, le livre des quêtes affiche maintenant le nombre de marchands nomades sauvés par le joueur.

Les problèmes suivants ont été résolus avec ce patch :

- Kor ne peut désormais plus mourir au mauvais endroit.
- Le bug affectant l'un des coffres de la carte «Cratère» a été résolu.
- Matricus quitte désormais «l'Aiguille» sans incident.
- Lorsque le joueur retourne sur les „Champs de Fer“, le général Einar ne réapparaît plus trop tôt.
- Si le joueur soufflait dans la corne des Faucons quelques secondes avant l'expiration du délai, le jeu considérait que la mission était un échec ; ce problème est maintenant réparé.
- Sur la carte „l'Aiguille“, le bug entraînant pour le joueur l'impossibilité d'ouvrir les portails tant qu'il n'a pas parlé à Einar ou Karan est désormais réparé.
- Aux „Sept Forts“, Lemuel remet maintenant une récompense au joueur.
- D'autres joueurs de Drakkar ont été ajoutés aux «Sept Forts».
- Le bug affectant le dialogue avec Alyre est maintenant réparé.
- Version anglaise : la réplique erronée dans le dialogue avec Ylias aux «Sept Forts» est maintenant réparée.
- Dans le Val des rapides, le professeur Twiddle aide désormais systématiquement le joueur à vaincre Mauser.
- À Norimar, le joueur ne peut entrer dans le château que si les quatre tours sont illuminées.
- Un bug affectant le dialogue avec Redmund a été réparé.
- Léger rééquilibrage de toutes les cartes du mode PvP.
- Le sort Ouragan n'affecte plus les NPC neutres.

Nuove caratteristiche fornite in questa patch:

- Replay degli scontri in modalità Scaramuccia/PvP (Giocatore contro giocatore) e Partita libera.
- Editor di mappe.
- I portali ora hanno un tooltip che indica a cosa sono connessi.
- Nella modalità partita libera il libro delle imprese ora mostra il numero di liberi mercanti salvati dal giocatore.

La patch risolve anche i seguenti problemi:

- Kor non può più morire nei luoghi sbagliati.
- È stato corretto un problema con un baule sulla mappa „Il Cratere“.
- Matricus ora abbandona correttamente “Il Picco”.
- Rivisitando i “Campi ferrosi”, il Generale Einar può apparire prima.
- Quando soffi nel corno a Norimar, se soffi alcuni secondi prima che il tempo scada potrai ricevere in ogni caso un “Game Over”.
- È stato corretto un problema ne “il Picco” quando i portali non si aprono se non hai mai parlato con Einar o Karan.
- Lemuel a Settetorrioni ora ti darà una ricompensa.
- Sono stati aggiunti ulteriori giocatori di Drakkar a Settetorrioni.
- È stato corretto un problema nel dialogo di Alyre.
- Versione inglese: è stata corretta la ripresa errata del dialogo di Ylias a Settetorrioni.
- Acqualuce: il professor Twiddle ti aiuterà sempre a sconfiggere subito Mauser.
- Norimar: si può entrare nel castello solo se le quattro torri sono illuminate.
- È stato corretto un problema nel dialogo con Redmund.
- Sono state apportate alcune minori correzioni per meglio bilanciare tutte le mappe per la modalità PvP (Giocatore contro giocatore).
- L’incantesimo Uragano non può più danneggiare personaggi neutrali.

Nuevas características en este parche:

- Repetición de partidas en modo Escaramuza/PvP y Partida libre.
- Editor de mapas.
- Ahora los portales tienen un símbolo para indicar dónde están conectados.
- En el modo Partida libre, el libro de misiones ahora muestra la cantidad de mercaderes libres que ha salvado el jugador.

En este parche se han resuelto los siguientes problemas:

- Kor ya no puede morir en el lugar incorrecto.
- Se ha arreglado un error con uno de los cofres del mapa “Cráter”.
- Ahora Matricus sale de “La Aguja” correctamente.
- Al volver a los “Campos de hierro”, el general Einar podía aparecer demasiado pronto.
- Cuando soplas el cuerno en Norimar justo unos segundos antes de que se agote el límite de tiempo, sigues recibiendo el mensaje de “Fin del juego”.
- Se ha arreglado el error en “La Aguja” donde los portales no se abrían si no hablabas con Einar o con Karan.
- Lemuel en Siete Torres, ahora te da una recompensa.
- Se han añadido más jugadores Drakkar en Siete Torres.
- Se ha arreglado el error en el diálogo de Alyre.
- Versión inglesa: se ha arreglado la toma incorrecta del diálogo de Ylias en Siete Torres.
- Aguaveloz: ahora el profesor Twiddle siempre te ayudará a vencer a Mauser.
- Norimar: sólo se puede entrar en el Castillo si las cuatro torres están encendidas.
- Se ha arreglado el error en el diálogo de Redmund.
- Pequeño reajuste en todos los mapas PvP.
- El conjuro Huracán ya no puede dañar a los npc neutrales.



New features provided by this patch:

- Replay of Skirmish/PvP and Free Game Mode matches.
- Map-Editor.
- Portals now have a tooltip indicating where they are connected to.
- In the free game mode the quest book now shows the amount of free traders saved by the player.

The following issues have been resolved by this patch:

- Kor can no longer die in the wrong places.
- Bug with one of the chests on the map "Crater" was fixed.
- Matricus now leaves "The Needle" correctly.
- When revisiting "Iron Fields", General Einar could appear too early.
- When you blew the horn on Norimar when blowing the horn just seconds before the timer ended, you would get a "Game over" anyway.
- Bug fixed on "The Needle" where the portals do not open if you never talked to Einar or Karan.
- Lemuel on "Sevenkeeps" now gives you a reward.
- Some more Drakkar players added to "Sevenkeeps".
- Bug fixed in the Alyre dialogue.
- English Version: Fixed wrong take in Ylias Dialog in „Sevenkeeps“.
- "Rushwater Downs": Professor Twiddle will always help you to defeat Mauser now.
- "Norimar": The Castle can only be entered if all four towers are lit.
- Fixed a bug in the dialogue with Redmund.
- Minor rebalancing of all PvP-maps.
- The hurricane spell could damage neutral npcs.

